

## CREATIVE AGORA

Projekt miał na celu poprawę jakości życia i spędzania wolnego czasu w przestrzeni publicznej poprzez rewitalizację ulicy Kruźna i zaangażowanie różnych interesariuszy. Dzięki partycypacyjnemu procesowi projektowania i wdrożeniu „miejskich budek”, projekt stworzył przyjemne przestrzenie do spotkań towarzyskich, rozmów, brunchów, randek i spędzania wolnego czasu w ciągu dnia. Kluczowi interesariusze zaangażowani w projekt obejmowali menedżera społeczności, artystę, uczestników warsztatów, przedstawicieli organizacji pozarządowych, a także osoby potrzebujące, zmarginalizowane i bezdomne, które często spędzały wolny czas na ulicy Kruźna.

Oto jak projekt Kruźna Street przebiegał na każdym etapie procesu:

**Identyfikacja uczestników docelowych i przeprowadzenie oceny potrzeb:**

Zespół projektowy przeprowadził wywiady i ankiety w społeczności, aby zidentyfikować docelowych uczestników, w tym mieszkańców i organizacje pozarządowe. Ocena potrzeb w celu zrozumienia pragnień społeczności dotyczących przestrzeni publicznych została przeprowadzona za pomocą kwestionariusza i ułatwionych dyskusji.

**Określenie celów i zadań:**

Celem projektu była poprawa jakości życia i możliwości spędzania wolnego czasu w przestrzeni publicznej przy ulicy Kruczej. Cele obejmowały regenerację ulicy, stworzenie zachęcających przestrzeni do spotkań towarzyskich i różnych działań oraz wspieranie zaangażowania i wzmocnienia społeczności.

**Działania angażujące projektantów:**

Zorganizowano różne warsztaty z członkami społeczności, architektami i artystami, aby wspólnie zaprojektować regenerację przestrzeni publicznej.

**Współpraca i partnerstwo:**

Aby wprowadzić projekt w życie, nawiązano współpracę przede wszystkim z lokalnymi organizacjami pozarządowymi. Członkowie społeczności i interesariusze byli aktywnie zaangażowani w proces decyzyjny, zapewniając, że ich głosy były słyszane i doceniane przez cały czas trwania projektu.

**Alokacja zasobów:**

Organizacja zapewniła finansowanie i przydzieliła zasoby ludzkie, zatrudniając kierownika projektu, artystów i wolontariuszy w celu wsparcia realizacji projektu.

**Wdrożenie, adaptacja i iteracja:**

Zespół projektowy wdrożył rewitalizację ulicy Kruźna poprzez pomalowanie ulicy, umieszczenie stołów i krzeseł w przestrzeni publicznej, zazielenienie przestrzeni oraz organizowanie regularnych wydarzeń i działań. Ściśle monitorował postępy projektu,

szukając informacji zwrotnych od uczestników i dokonując niezbędnych dostosowań w celu poprawy ogólnego doświadczenia i wpływu.

#### Ocena:

Zespół projektowy przeprowadził wywiady z uczestnikami, aby ocenić społeczny wpływ projektu. Przeanalizowali informacje zwrotne, aby zmierzyć satysfakcję uczestników, postrzegane efekty uczenia się oraz wpływ projektu na zaangażowanie i wzmocnienie pozycji społeczności. Wykorzystali tę ocenę do zidentyfikowania obszarów wymagających poprawy i informowania o przyszłych projektach.



Współfinansowane przez  
Unię Europejską